

SNOCK

SHOOT OUT REGELN:

- Der Gewinner des lags darf entscheiden, ob er oder der Gegner mit dem ersten Stoß beginnt.
- Es muss jedes Mal eine Kugel (on) fallen oder eine Bande berühren, andernfalls ist es ein Foul.
- Nach jedem Foul hat der Gegner Ball in Hand auf dem gesamten Tisch.
- Framedauer: 15 Minuten
- Shot-Clock: Ersten 8 Minuten (15sec), restlichen 7 Minuten (10sec) pro Stoß
- Wenn man es nicht schafft einen Stoß innerhalb der vorgegebenen Zeit zu spielen ist es ein Foul. (Ball in Hand)
- Banden oder Timefoul = 5 Punkte
- 'Miss' und 'Play again' gibt es nicht.
- Der Spieler, der nach 15 Minuten die meisten Punkte hat, gewinnt das Match.
- Steht es nach 15 Minuten unentschieden, gibt es ein Entscheidungsspiel auf die blaue Kugel: Es wird abwechselnd aus dem „D“ gespielt. Der blaue Ball muss von seiner Aufsetzmarke direkt gelocht werden.